Initial Step - Identify Need and Establish Requirement for Assignment 2

Student will work in a group to define their group project’s topic and its requirements

Output:

1. List of members

Nguyễn Thành Luân.

Huy

Hùng.

2. Topic of the project: Mobile App Food FPT(OFF)

3. Plan to interview, questions for interview to gather requirement information, interview result (if exist).

* Đối tượng người mua: SV FPT

- Bạn hay ăn cơm ở canteen hay đặt cơm ship?

- Bạn hay đặt cơm ship ở đâu?

- Bạn có khó khăn khi tìm đồ ăn hay quán ăn yêu thích không?

- Bạn cảm thấy như thế nào khi cùng 1 cửa hàng đăng quá nhiều bài viết giống nhau?

- Làm thế nào để bạn biết mình đã đặt được đồ ăn?

- Bạn có biết khi nào đồ ăn sẽ được giao?

- Bạn cảm thấy về vấn đề VSATTP của bên bán đồ ăn như thế nào?

- Khi muốn feedback về đồ ăn thì bạn dùng cách gì ?

- Bạn nghĩ sao về một hệ thống (App trên điện thoại) có thể xử lý tốt việc order đồ ăn ở trường FPT?

* Đối tượng người bán hàng
* Bạn có khó khăn gì khi sinh viên đặt hàng?

4. Plan to questionnaire, questions in online questionnaire form and questionnaire result (if exist)

Google Form

Đối tượng :Người mua hàng

* Giao diện:
* Giao diện đơn giản hay là chi tiết?
* Kích thước biểu tượng được hiển thị?(nhỏ,trung bình, to).
* Hiển thị đồ ăn:(1)
* Đồ ăn được phân thành từng mục với biểu tượng riêng biệt.
* Đồ ăn được tổng hợp trong 1 giao diện, có tùy chọn tìm kiếm đồ ăn.
* Trang chủ sẽ gợi ý đồ ăn dựa vào AI:(n)
* nhiều người mua.
* người dùng thường mua.
* hàng mới ra.
* theo khung thời gian (bữa sáng,trưa,tối) .
* Chức năng:
* Thông báo khi đã đặt được hàng(xác nhận từ người bán) và thời gian sẽ nhận hàng:Y/N
* Cách thức đặt hàng:(1)
* Comment vào sản phẩm.
* Sử dụng giỏ hàng.(add vào giỏ hàng))
* Gửi hộp cho người bán.
* mua hàng bên cạnh sản phẩm.
* Lịch Sử mua hàng:Y/N
* Tìm kiếm đồ ăn theo:(n)
* Giá
* loại
* Tên
* đồ ăn được ưa chuộng
* Danh sách quán ăn yêu thích: Y/N
* Thông báo khuyến mãi:Y/N
* Nhắc nhở đến giờ ăn cơm, tránh tình trạng mải học quên ăn:Y/N
* Tự động đặt đồ ăn khi đến khung giờ được thiết lập bởi người dùng:Y/N
* Thanh toán:(n)
* Internet Banking,
* Ví điện tử bên thứ ba(Momo, Viettel Pay).
* Trả tiền khi nhận hàng.
* Ví điện tử nội bộ(OFF)
* Hẹn giờ nhận hàng: Y/N
* Feedback: Công khai hoặc riêng tư.
* Đánh giá cửa hàng theo khung 5sao:Y/N

5. Initial Requirements for the project (if exist)

Kế hoạch:

* Tìm kiếm người bán sử dụng App.
* Ăn chia phần trăm lợi nhuận với người bán, sử dụng hợp đồng.
* Thu thập Data Người bán.
* Lôi kéo người dùng sử dụng (Sinh viên)
* Duy trì hệ thống order đồ ăn(uống) phục vụ nhu cầu sinh viên.
* Đặt quảng cáo trên App

Mục đích:

+Tạo thuận lợi cho sinh viên mua đồ ăn

+Trao đổi,đánh giá chất lượng thực phẩm

Hạn chế:

+Phải có smartphone,hệ thống internet.

Đối tượng sử dụng:

+SInh viên,cán bộ nhà trường

Nội dung:

+Phân loại,tìm kiếm đồ ăn(uống)

+Hẹn giờ đặt hàng

+Đánh giá sản phẩm

+Lịch sử mua và ship hàng

+Tự động order

+Thanh toán online,ví điện tử

Bảo mật:

+người dùng đăng nhập thông qua tài khoản của nhà trường.

+Rò rỉ thông tin người dùng.

+Người bán đăng nhập thông qua tài khoản được cấp phép.

Kĩ thuật:

+Sử dụng ngôn ngữ React Native

+Thuê máy chủ,server